

# Produktspesifikasjon

Datagruppe:	10	Alle
Vegobjekttype:	10.4760Skjerm (ID=3)	
Datakatalog versjon:	2.11 - 788	
Sist endret:	2017-12-15	
Definisjon:	En frittstående konstruksjon som skal være et hinder for f.eks støytbredelse.	
Kommentar:		

## Oppdateringslogg

Dato	Datakatalog versjon	Endringer
2013-10-30		Første versjon
2015-03-19		Krav til nøyaktighet endret fra 10 cm til 20 cm
2016-03-07		"Materialeskjerm": Ny verdi "Herdet glass"
2016-03-07		"Fundamentering/plassering": To nye verdier: "På mur av betong" og "På mur av naturstein"
2016-03-07		"Bruksområde": "Utgår_snøskjerm", "Utgår rassikring, ledeskjerm og "Utgår_Sikring fjellskjæring" fjernet
2016-03-11		Endret eksempler
2016-06-21		Egenskap "Type fundament" har fått nye tilatte verdier og noen av de gamle har skiftet navn
2016-06-21		Endret eksempler
2016-06-21		Ny tillatt verdi "Uavklart" på egenskapene "Eier" og "Vedlikeholdsansvarlig"
2016-11-01		Ny egenskap "FKB_ID". Skal benyttes for samkjøring med FKB-data
2017-12-15	2.11 - 788	Egenskapstype "Eier" og "Vedlikeholdsansvarlig": Ny TV "Stat, Nye Veier". Verdi "Stat" endret til "Stat, Statens vegvesen"

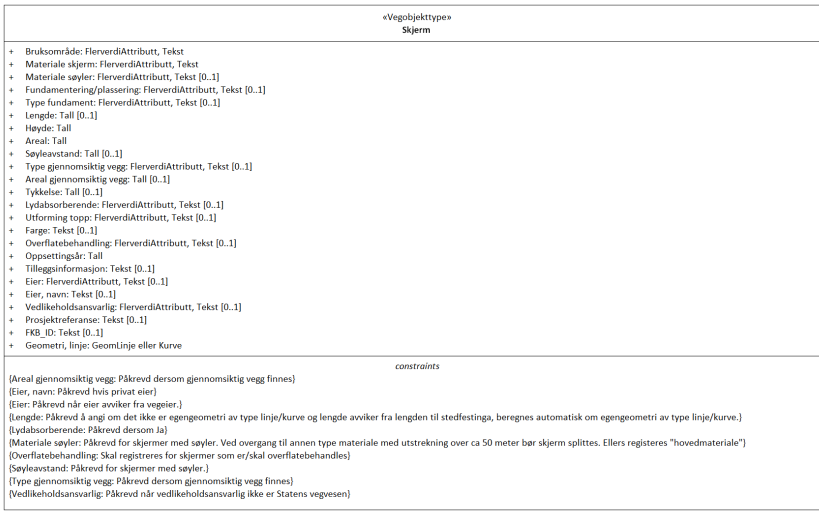
## 1. Kjente bruksområder og behov

Her listes kjente bruksområder for dataene, og hvilke behov disse bruksområdene har.

Bruksområde	Behov	Eksempel
Drift og vedlikehold	Antall, type, areal, høyde, lengde	
Miljø	Type, høyde, egeometri	

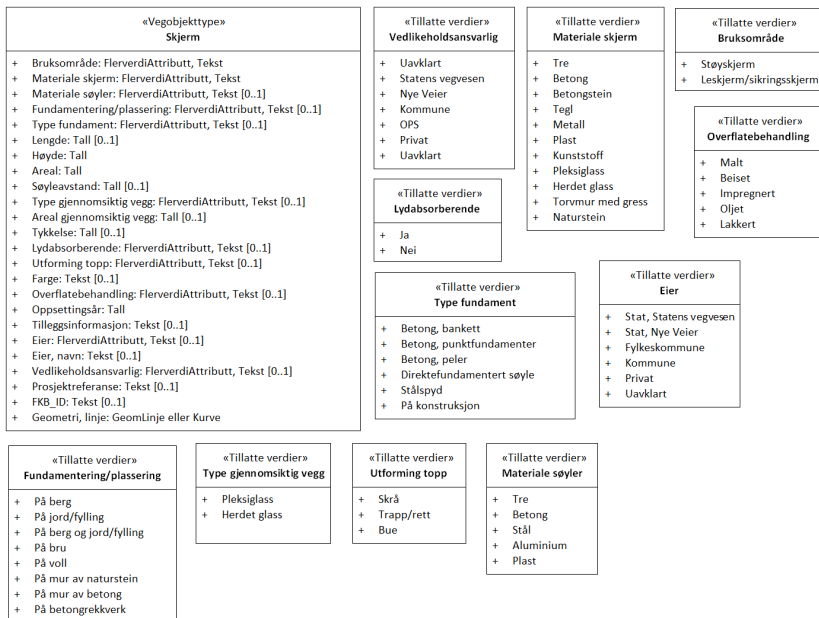
## 2. Innhold og struktur

### 2.1 UML-skjema



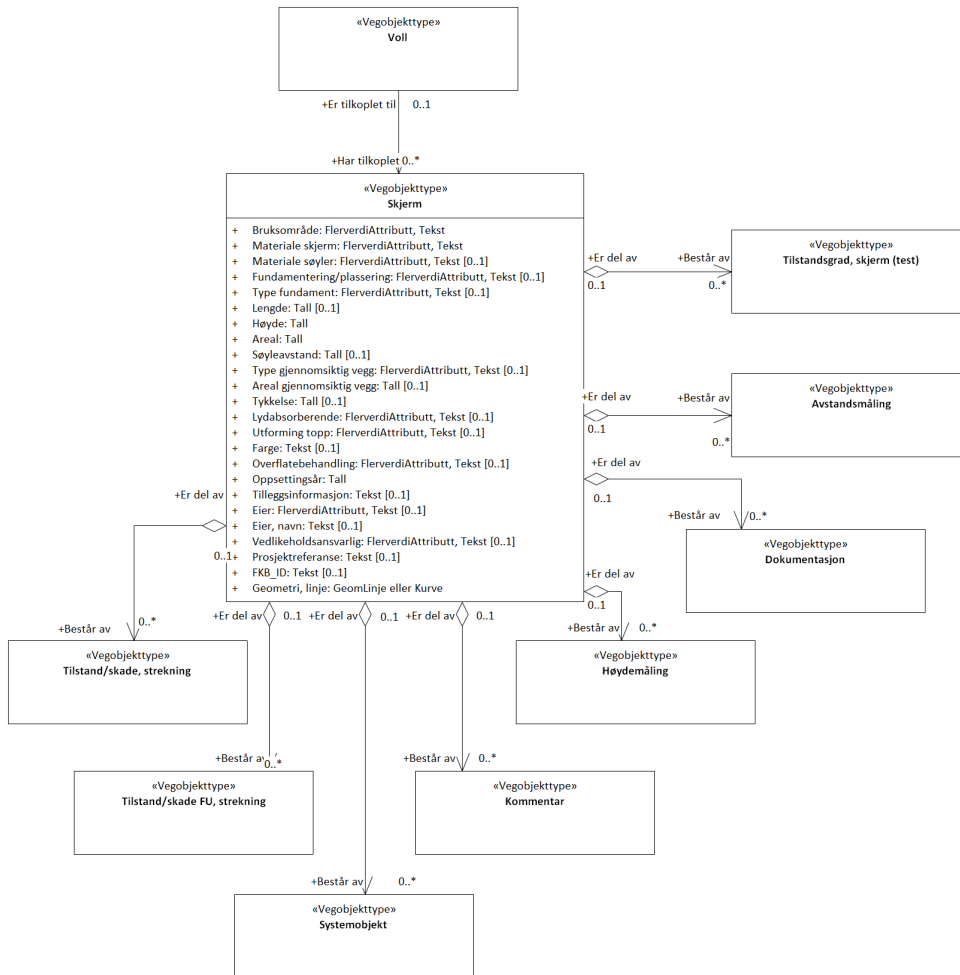
Figur 1: UML-skjema med betingelser

## Tillatte verdier



Figur 2: Tillatte verdier

## UML-skjema med assosiasjoner



Figur 3: UML-skjema med assosiasjoner

## 2.2 Beskrivelse av vegobjekttype og tilhørende egenskapstyper

### Vegobjekttype

Navn vegobjekttype:	Skjerm
Definisjon:	En frittstående konstruksjon som skal være et hinder for f.eks støytbredelse.
Representasjon i vegnettet:	strekning
Sideposisjon:	Relevant
Kjørefelt:	Ikke relevant

### Egenskapstyper - geometri - tillatte verdier

Tabellen beskriver hver egenskapstype tilhørende vegobjekttypen.

<b>Egenskapstypenavn:</b>	Navn på egenskapstypen (attributtet)
<b>Verdi:</b>	Viser tillatte verdier for gitt egenskapstype
<b>Datatype:</b>	Viser datatype og feltlengde. T=Tekst, H=Heltall, D=desimaltall, DATO=dato, FVH/FVT=kodeliste som kan inneholde lister med heltall eller tekster. Heltall bak datatypen viser antall tegn/siffer.
<b>Betingelse:</b>	Angir egenskapstypens viktighet A = Absolutt påkrevd. Krav om verdi for å kunne lagre forekomst P = Påkrevd - Krav om verdi, men mulig å lagre forekomst uten verdi B = Betinget - Krav om verdi når gitte forutsetninger inntreffer O = Opsjonell - Ikke krav om verdi S = Opsjonell spesialinformasjon - Benytt for spesielle formål. Ikke krav om verdi U = Utgå - Egenskapstype vil bli tatt ut av NVDB. Det skal ikke registreres nye data til denne. Slike egenskaper får prefiks 'Utgår_'

**Beskrivelse:** Viser definisjon av egenskapstype, samt eventuell merknad knyttet til registrering av data

## Standard egenskapstyper

Egenskapstypenavn Tillatte verdier	Datatype	Betingelse	Beskrivelse	ID
Bruksområde	FVT 50	P	Angir hva vegobjektet brukes til, hvilken funksjon det har	1247
Støyskjerm			Skjerm benyttes primært for å skjerme omgivelser mot støy	1994
Leskjerm/sikringsskjerm			Skjerm som primært er benyttet for å skjerme omgivelser mot sprut/støv fra veg, snø fra brøyting, innsyn, skjerming mot jernbane, vind etc.og samtidig ikke har funksjon i forhold til støyskjerming.	3287
Materiale skjerm	FVT 50	P	Angir materialtype for skjerm Merknad: Ved overgang til annen type materiale med utstrekning over ca 50 meter bør skjerm splittes. Ellers registreres "hovedmateriale"	1087
Tre				2181
Betong				3321
Betongstein				3339
Tegl				3350
Metall				2222
Plast				2261
Kunststoff				2359
Pleksiglass				2367
Herdet glass				17393
Torvmur med gress			Skjerm som er bygd opp med torv og fremstår som gressdekket.	17223
Naturstein				4963
Materiale søyler	FVT 50	B	Angir hvilken type søyler skjermen har. Merknad: Påkrevd for skjerm med søyler. Ved overgang til annen type materiale med utstrekning over ca 50 meter bør skjerm splittes. Ellers registreres "hovedmateriale"	1665
Tre				3347
Betong				3798
Stål				3800
Plast				3349
Aluminium				3799
Fundamentering/plassering	FVT 50	O	Angir hva skjermen er fundamentert/plassert på.	2153
På berg			Fundamentering på berg	15974
På jord/fylling			Fundamentering på jord/fylling	15975
På berg og jord/fylling			Fundamentering varierer mellom på berg og på jord/fylling	15976
På bru			Skjerm er fundamentert/plassert på bru	15995
På voll			Skjerm er fundamentert/plassert på topp av voll	15998
På mur av naturstein			Skjerm er plassert oppå mur av naturstein.	17438
På mur av betong			Skjerm er plassert oppå betongmur.	17437
På betongrekkverk			Skjerm er fundamentert/plassert på topp betongrekkverk.	15999
Type fundament	FVT 60	O	Angir hvilken type vegobjektet er av	9819
Betong, bankett			Skjerm er fundamentert på sammenhengende støpt såle/bankett	15989
Betong, punktfundamenter			Skjerm er fundamentert på støpte punnkfundamenter.	15991
Betong, peler			Skjerm er fundamentert på betongpeler	17846
Direktefundamentert søyle			Søyler er funamentert direkte i jordmasser	17847
Stålspyd			Søyler er fundamentert på spydspiss som er stukket ned i jord.	17848
På konstruksjon			Skjerm er festet direkte på konstruksjon som f.eks mur, bru, mm	17849
Lengde	D 7 (m)	B	Angir lengde av skjermvegg Merknad: Påkrevd å angi om det ikke er egeengeometri av type linje/kurve og lengde avviker fra lengden til stedfestinga, beregnes automatisk om egeengeometri av type linje/kurve.	1296

Høyde	D 4 (m)	P	Angir skjermveggens gjennomsnittlige egenhøyde. Merknad: Nøyaktighetskrav: Desimeter	9823
Areal	D 6 (m2)	P	Angir arealet av skjermvegg, inkludert evt glassfelt. Det angis areal av ei side.	1352
Søyleavstand	D 4 (m)	B	Angir gjennomsnittlig avstand mellom søylene i ei søylerekke. Merknad: Påkrevd for skjermmer med søyler.	9832
Type gjennomiktig vegg	FVT 30	B	Angir hvilket materiale gjennomiktig vegg er laget av Merknad: Påkrevd dersom gjennomiktig vegg finnes	3951
Pleksiglass				4961
Herdet glass				4962
Areal gjennomiktig vegg	D 6 (m2)	B	Angir totalt areal av gjennomiktig skjerm. F.eks plexiglass, herdeglass osv. Merknad: Påkrevd dersom gjennomiktig vegg finnes	1611
Tykkelse	H 4 (mm)	O	Angir tykkelse av skjermvegg	9828
Lydabsorberende	FVT 3	B	Angir om vegobjektet er lydabsorberende Merknad: Påkrevd dersom Ja	1606
Ja				3511
Nei				3549
Utforming topp	FVT 30	O	Angir hvordan topp av vegobjektet er utformet	9829
Skrå				15992
Trapp/rett				15993
Bue				15994
Farge	T 50	O	Fargenavn/nummer for skjerm	9839
Overflatebehandling	FVT 20	B	Angir hvordan vegobjektet er overflatebehandla Merknad: Skal registreres for skjermmer som er/skal overflatebehandles	1599
Malt				2151
Beiset				2158
Impregnert				2164
Oljet				2170
Lakkert				2176
Oppsettingsår	H 4	P	Angir hvilket år skjerm ble satt opp	9936
Tilleggsinformasjon	T 800	O	Kan angi tillegginformasjon om vegobjektet	9830
Eier	FVT 50	B	Angir hvem som er eier av vegobjektet. Merknad: Påkrevd når eier avviker fra vegeier.	1546
Stat, Statens vegvesen				2139
Stat, Nye Veier				18640
Fylkeskommune				10694
Kommune				2143
Privat				2147
Uavklart			Verdi benyttes inntil det er avklart hvem som er eier (ingen verdi tolkes som at vegeier er eier).	17655
Eier, navn	T 50	B	Navn på eier av vegobjektet Merknad: Påkrevd hvis privat eier	11202
Vedlikeholdsansvarlig	FVT 50	B	Angir hvem som er ansvarlig for vedlikehold Merknad: Påkrevd når vedlikeholdsansvarlig ikke er Statens vegvesen	1549
Uavklart				17669
Statens vegvesen				2140
Nye Veier				18764
Kommune				2144
OPS				18893
Privat				2148
Uavklart				17670
Prosjektreferanse	T 200	O	Referanse til prosjekt. Benyttes for å lettere kunne skille nye data fra eksisterende data i NVDB	11029
FKB ID	T 150	O	Refererer til FKB-identitet. Benyttes i forbindelse med felles forvaltning av	10846

FKB_ID	FISU	U	geometri.	10070
--------	------	---	-----------	-------

### Geometri egenskapstyper

Egenskapstypenavn	Datatype	Betingelse	Beskrivelse	ID
Geometri, linje	GLK	P	Gir linje/kurve som geometrisk representerer objektet. Merknad: Samme geometri som til FKB - Skjerm (6017)	4712

## 3. Kvalitetskrav

Kravmatrisen viser de forskjellige krav som stilles til kvalitet på de data som ligger i NVDB for den eller de objekttyper som er behandlet i dette dokumentet. Kravene går på:

**Aktualitet** = tidsfrist for oppdatering i NVDB i forhold til når fysisk objekt er driftsatt

**Fullstendighet** = krav til hvor komplett innlegging av objekt eller egenskap skal være

**Konsistens** = krav til sammenheng mellom objekter av samme eller forskjellig datatype

Kvalitetskravklasser:

1 = Europa- og riksveger

2 = Fylkesveger

3 = Kommunale veger

4 = Private veger og skogsbilveger

Kravene under er gitt i henhold til ny datamodell, og viser maksimalt tillatt avvik

Krav nr	Kvalitets-element	Kvalitetsmål	Rel.vegob type	Egenskap type	Beskrivelse	Kvalitetsklasse			
						1	2	3	4
1138	Fullstendighet, manglende data	Andel manglende data		0	Alle Skjerm skal være registrert	0 %	0 %		
1153	Aktualitet	Tidsperiode, forsinkelse		0	Skjerm skal være inne i NVDB innen angitt frist	90 dager	90 dager		
1150	Absolutt stedfestingsnøyaktighet	Middelverdi av feil i stedfestingsnøyaktighet		Geometri, linje	Awik i posisjon skal være innenfor gitt verdi	20 cm	20 cm		
1149	Fullstendighet, manglende data	Andel manglende data		Geometri, linje	Geometri, linje skal være angitt på alle objekter	0 %	0 %		
1142	Fullstendighet, manglende data	Andel manglende data		Areal	Areal skal være angitt på alle objekter	0 %	0 %		
1140	Fullstendighet, manglende data	Andel manglende data		Bruksområde	Bruksområde skal være angitt på alle objekter	0 %	0 %		
1151	Fullstendighet, manglende data	Andel manglende data		Høyde	Høyde skal være angitt på alle objekter	0 %	0 %		
1139	Fullstendighet, manglende data	Andel manglende data		Materiale skjerm	Materiale skjerm skal være angitt på alle objekter	0 %	0 %		
1287	Fullstendighet, manglende data	Andel manglende data		Oppsettingsår	Oppsettingsår skal være angitt for nye skjerner og eksisterende skjerner hvor informasjon er tilgjengelig	0 %	0 %		
1146	Fullstendighet, manglende data	Andel manglende data		Areal gjennomsiktig vegg	Areal gjennomsiktig vegg skal være angitt dersom gjennomsiktig vegg finnes	0 %	0 %		
1143	Fullstendighet, manglende	Andel manglende		Eier	Eier skal være angitt når eier aviker fra vegg	0 %	0 %		

	data	data			avviket fra vegget.				
1141	Fullstendighet, manglende data	Andel manglende data		Lengde	Lengde skal være angitt kun der lengden avviker fra lengden på stedfestinga i vegnettet	0 %	0 %		
1145	Fullstendighet, manglende data	Andel manglende data		Lydabsorberende	Lydabsorberende skal være angitt dersom Ja	0 %	0 %		
1147	Fullstendighet, manglende data	Andel manglende data		Materiale søyler	Materiale søyler skal være angitt for skjermer med søyler. Ved overgang til annen type materiale med utstrekning over ca 50 meter bør skjerm splittes. Ellers registreres "hovedmateriale"	0 %	0 %		
1993	Fullstendighet, manglende data	Andel manglende data		Overflatebehandling	Overflatebehandling skal registreres for skjermer som er/skal overflatebehandles	0 %	0 %		
1152	Fullstendighet, manglende data	Andel manglende data		Søyleavstand	Søyleavstand skal være angitt for skjermer med søyler.	0 %	0 %		
1148	Fullstendighet, manglende data	Andel manglende data		Type gjennomsiktig vegg	Type gjennomsiktig vegg skal være angitt dersom gjennomsiktig vegg finnes	0 %	0 %		
1144	Fullstendighet, manglende data	Andel manglende data		Vedlikeholdsansvarlig	Vedlikeholdsansvarlig skal være angitt når vedlikeholdsansvarlig ikke er Statens vegvesen	0 %	0 %		
1154	Konseptuell konsistens	Andel objekter med avik fra regler i det konseptuelle skjemaet	Voll	0	En skjerm som ligger oppå en voll skal vær tilkopleet vollen	0 %	0 %		

## 4. Innsamlingsregler med eksempler

<b>Nr 1</b>	<b>Regel:</b>	<p>Et Skjerm objekt skal registreres for hver skjerm ute langs vegen i henhold til kravmatrisa.</p> <p>Skjerm deles opp der materialtype endrer seg. Der det er innfelte felt av gjennomsiktig materiale trenger skjermen ikke deles, men areal av gjennomsiktig skjerm må angis.</p> <p>Bruksområde leskjerm brukes der det ikke er naturlig å bruke støyskjerm.</p> <p>Høyde angis som gjennomsnittshøyde av hele skjermen, fra toppen av skjermen til starten på fundamentet.</p>
-------------	---------------	--

### Innmåling av skjerm

Bildet viser hvordan høydesprang i skjerm måles inn  
Skjerm med høydesprang

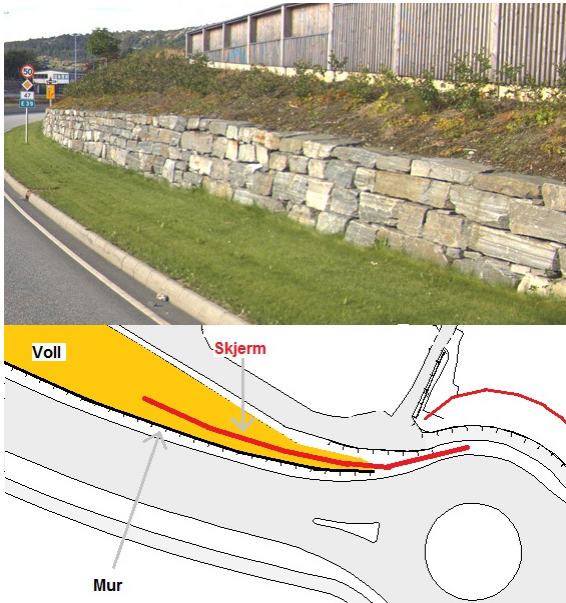


Begge nivåer på høydespranget måles



Figur 4: Skjerm med høydesprang

## Eksempel på skjerm på voll



Figur 5: Støyskjerm plassert på voll

Eksempel der støyskjerm er plassert på voll.

## Bruksområde leskjerm



Figur 6: Skjerm med bruksområde leskjerm

Eksemplet viser Skjerm med bruksområde leskjerm.

## Eksempel på bruksområde støyskjerm



Figur 7: Skjerm med bruksområde støyskjerm



Eksemplet viser Skjerm med bruksområde støyskjerm. Skjermen er plassert på en betongmur forblendet med naturstein.

Areal : 330

Bruksområde : \*Ukjent tillatt verdi 1994\*

Fundamentering/plassering : På mur av betong

Høyde : 2

Lydabsorberende : Nei

Materiale skjerm : Tre

Materiale søyler : Tre

Oppsettingsår : 2014

Overflatebehandling : Beiset

Søyleavstand : 3

## Støyskjerm



Figur 8: Foto: Ingrid Vaagland Stav

Skjerm av tre med pleksiglassvinduer.

Bruksområde : \*Ukjent tillatt verdi 1994\*

Materiale skjerm : Tre

Lengde : 50

Lydabsorberende : Ja

Materiale søyler : Stål

Søyleavstand : 2,5

Oppsettingsår : 2014

Overflatebehandling : Beiset

Areal : 130 ( m2)

Areal gjennomiktig vegg : 30